CLD: klasy  
UC: ludziki  
Ekstensja klasy: to aktualny (zmienny w czasie) zestaw wszystkich wystąpień tej klasy.  
Atrybut klasowy: Ma tę samą wartość dla wszystkich obiektów danej klasy.  
Atrybut obiektu: Każdy obiekt w klasie może mieć własną wartość.  
Metoda obiektu: Operują na konkretnym obiekcie. Mają dostęp do jego atrybutów oraz innych metod tego obiektu  
Metoda klasowa: Mają dostęp do całej ekstensji, a zatem do wszystkich obiektów należących do danej klasy. Mogą na nich operować, ale nie muszą: może być np. metoda klasowa, która zwróci jakąś wartość bez „zaglądania” do ekstensji

Polimorfizm: jest to przesłanianie metody z nadklasy  
Przeciążenie: możliwość istnienia w jednej klasie metod o takiej samej nazwie, ale o różnych listach parametrów

Klasa abstrakcyjna: może zawierać metody abstrakcyjne i zaimplementowane  
Klasa konkretna: może zawierać metody tylko zaimplementowane

Kompozycja(zamalowany romb): nie może istnieć bez  
Agregacja(nie zamalowany romb):zawiera

<<Extend>>: może zawierać. W kierunku głównej opcji  
<<include>>: zawiera, w kierunku opcji która wchodzi w skład dużej  
  
Scenariusz: warunek początkowy, warunek końcowy, główny przepływ zdarzeń, alternatywny przepływ zdarzeń

**Dziedziczenie:**

* Nierozłączne(Overlaping)-przecięcie się dwóch zbiorów
* Rozłączne(Disjoint)- zbiory nie posiadają części wspólnej
* Dynamiczne<<Dynamic>>:dziedziczenie rozłączne z automatycznym przekazywaniem obiektu. Trzeba napisać ograniczenie i w nim na podstawie czego przechodzi.
* Jednokrotne:dziedziczy tylko z 1 klasy
* Wielokrotne: dziedziczy z wielu klas na raz
* Jednoaspektowe: podział na 1 aspekt np. Osoby na pracownika i klienta
* Wieloaspektowe: podział np. na pracownika i klienta a dodatkowo na osobę dorosłą i dziecko
* Elipsa: wielokropek